

# MALLE DE JEUX COOPERATIFS 3

## Liste des jeux :

1. Dino Panique –
2. Sardines –
3. Pirouette Cacahuète –
4. À dos d'âne –
5. Rafle de chaussettes -
6. 1000 bornes –
7. Super Bonne Paye –
8. Petits musiciens –
9. Quarto –
10. Pyramide d'animaux –
11. Bla Bla Bla -

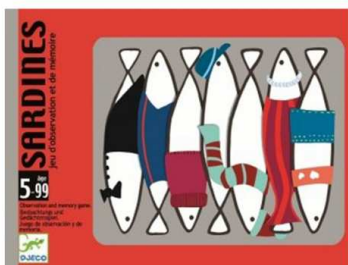


### **Dino Panique - Haba**

Jeu de mémoire, de 2 à 6 joueurs - à partir de 5 ans – durée : 10 mn

Pour jouer, on place 9 cartes de dinosaures sur la table et on les mémorise pendant 30 secondes. On retourne les cartes. Les autres cartes forment une pile. Chacun son tour, un joueur pioche une carte et doit retourner une carte dinosaure de la même espèce ou couleur. S'il réussit, il gagne la carte qu'il vient de trouver. Attention, les T-Rex surveillent les conspirations...

Amateurs de dinosaures, vous allez adorer ce jeu !



### **Sardines - Djeco**

Jeu d'observation et de mémoire, de 2 à 4 joueurs – à partir de 5 ans – durée : 15 mn

Vous aurez quelques secondes pour observer les petites sardines, les mémoriser et les retrouver dans la boîte !



### **Pirouette Cacahuète – Nathan**

Jeu de cartes et de mémoire sur le thème de la chanson, de 2 à 4 joueurs – à partir de 4 ans – durée : 15 mn

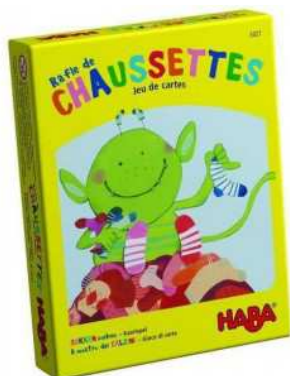
Chaque joueur à son tour retourne une carte de la pioche. Si c'est une carte rouge il dit ce qu'il voit et/ou ce qu'il lit puis ajoute "Pirouette Cacahuète". Si c'est une carte bleue, il mime la carte. Avant de déchiffrer une nouvelle carte le joueur doit répéter de mémoire l'enchaînement des cartes précédentes. Quand un joueur se trompe on repart à zéro. Le dernier joueur qui a énoncé la suite des cartes sans erreur gagne un avion à réaction.



### **A dos d'âne – Haba**

Jeu d'adresse simple et amusant à emporter partout, de 1 à 4 joueurs – à partir de 4 ans – durée : 10 mn

Chaque joueur prend tous les bâtonnets d'une même couleur. Chaque joueur à son tour pose délicatement un bâton sur le dos de l'âne. Pour gagner il faut être le premier à avoir posé tous ses bâtons sur le dos de l'âne.



### **Rafle de chaussettes - Haba**

Jeu d'observation et de rapidité, de 2 à 6 joueurs – à partir de 4 ans – durée : 10 mn

On pose les cartes en vrac autour du monstre en bois. Au top départ tous les joueurs ensemble, avec une main, rassemblent des paires de chaussettes identiques. Le premier joueur qui pense avoir rassemblé 5 paires attrape le monstre. Si ses 5 paires sont effectivement identiques, il gagne une carte monstre.



### **Mille bornes - Dujardin**

De 2 à 6 joueurs - à partir de 6 ans – durée : 1h

Dévorez les kilomètres en attaquant vos adversaires. Mais prenez garde car tout comme vous, ils feront tout pour vous stopper en vous posant des attaques !

### **Super Bonne Paye – Parker**

De 2 à 6 joueurs – à partir de 8 ans – durée : 30 à 45 mn



Permet aux joueurs de gérer un budget comme dans la vie réelle ! Ils doivent faire attention à toutes les recettes et les dépenses quotidiennes afin de devenir le plus riche des joueurs. Les surprises seront forcément de la partie! Les joueurs auront à payer leurs impôts, percevoir leurs salaires et faire face à toutes les éventualités que réserve la vraie vie.

### **Petits musiciens – Haba**

Jeu d'écoute et de mémoire, de 1 à 3 joueurs – à partir de 2 ans (et 1 adulte) -



Qui a envie de faire de la musique avec l'écureuil Eric? Dans cette première collection de jeux, les enfants et leurs parents trouveront 8 jeux différents aux règles simples et aux parties de courte durée: jeux d'écoute avec des clochettes, memory sonore, courses musicales, jeux d'écoute attentive, jeux d'actions et de mouvements.

Les différentes idées de jeu, les 4 clochettes et les accessoires tendrement illustrés divertissent pendant longtemps.



### Quarto - Gigamic

2 joueurs – à partir de 6 ans – durée : 15 mn

Le gagnant sera le premier à aligner quatre pièces ayant au moins une caractéristique commune...pas si simple quand c'est votre adversaire qui choisit les pièces que vous jouez.



### Pyramide d'animaux – Haba

Jeu d'adresse, de 2 à 4 joueurs – à partir de 4 ans – durée : environ 15 mn

Jeu d'empilement chancelant où il faut faire preuve d'adresse ! Les joueurs essaient d'empiler tous leurs animaux sur la pyramide dont le crocodile est à la base. Si la pyramide d'animaux s'effondre, le tour s'arrête immédiatement!



### Bla Bla Bla – Djeco

De 3 à 5 joueurs – à partir de 7 ans – durée : environ 15 mn

Jeu de langage riche et varié: chacun reçoit 5 cartes, chaque joueur à son tour est juge et jette le dé. En fonction du résultat il y a 3 jeux différents.

Pour le premier on associe une de ses cartes à la carte retournée par le juge. Chaque joueur justifie son choix et le juge décide quelle est l'association la plus pertinente. Pour le deuxième jeu les joueurs choisissent 2 de leurs cartes, qu'ils associent à celle qui est retournée sur la table et inventent une histoire.

Pour le troisième chacun choisit une carte de son jeu qu'il pense le représenter le mieux et la pose sur la table face cachée. On mélange les cartes et le juge doit les attribuer à la bonne personne en justifiant ses choix.

Les cartes, très nombreuses et très variées, font de ce jeu un outil exploitable pour plein d'autres activités...