

Malle jeux coopératifs II

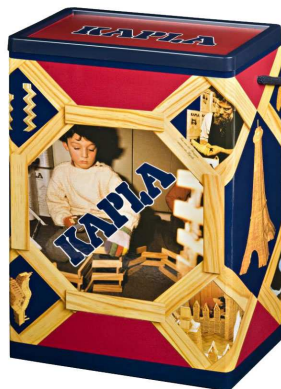
Liste des jeux :

1. Kapla – 1 boîte de 200 pièces-
2. Kapla – 1 boîte 40 pièces rouges et oranges + 1 livre de démonstration –
3. Le roi des nains –
4. Habiba, transforme-toi ! –
5. phares à babord ! –
6. le voleur de carottes –
7. little coopération –
8. le jeu du loup –
9. la fête des ombres –
10. Krosmaster Arena –
11. Woolfy –

Jeux de Kapla :

Le **Kapla** est un jeu de construction à base de planchettes en pin des Landes. Pour jouer avec Kapla, il suffit de superposer les planchettes les unes sur les autres pour faire apparaître des constructions défiant l'imagination. Ce jeu ne nécessite aucun système de fixation.

La boîte de 200 pièces :



La boîte de 40 pièces rouges et oranges + le livre :



Le roi des nains – Iello

Jeu de cartes- de 3 à 5 joueurs – à partir de 10 ans –
durée : de 30 mn à 1 heure

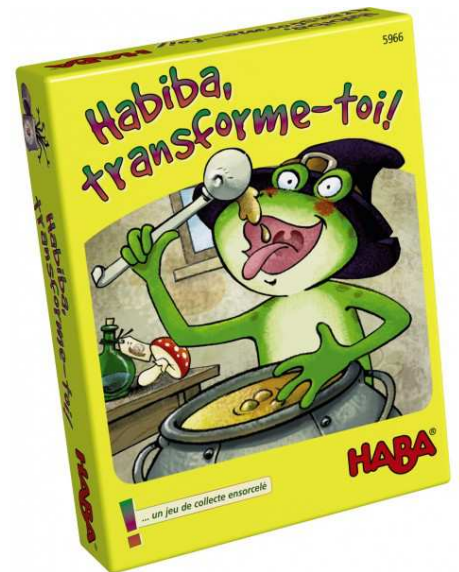
Qui sera le prochain Roi des Nains ? Humains, gobelins et nains se disputent pour savoir qui sera élu à ce rang ô combien convoité. Mais ça n'est pas chose facile, entre les coups fourrés et les croche-pieds des uns et des autres !



Habiba, transforme-toi ! Haba

Jeu de collecte, mémoire et tactique – de 2 à 4 joueurs – à partir de 5 ans – durée : 30 mn

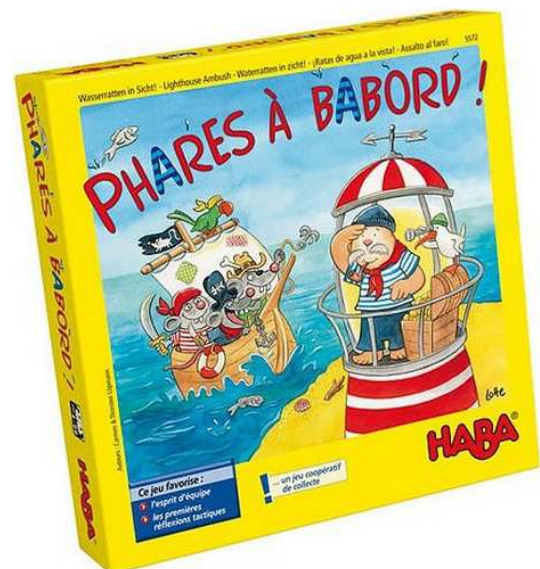
Scratch, paf, bang ! Que se passe-t-il ? L'étourdie sorcière Habiba s'est transformée, sans le vouloir, en un horrible crapaud ! Pour redevenir une sorcière, elle doit préparer une forte potion magique. Pour que la potion fasse effet, il lui faut absolument un grand nombre d'ingrédients du même type. Remarquez bien qui possède quelles cartes d'ingrédients dans son jeu ! En faisant des échanges subtils et en ayant un peu de chance, vous aurez le plus grand nombre de cartes d'un ingrédient à la fin de la partie et gagnerez.



Phares à babord ! Haba

Jeu coopératif – de 2 à 4 joueurs – à partir de 4 ans – durée : 15mn

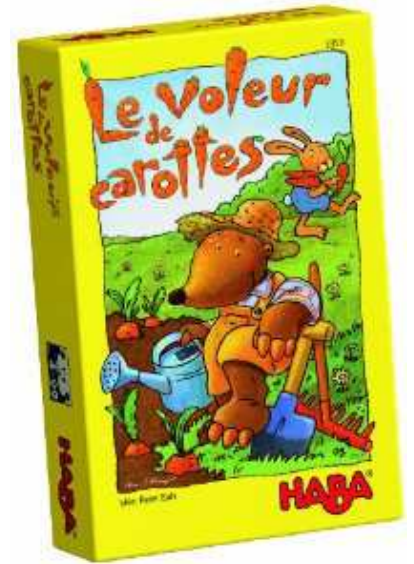
Un trésor est caché sur la grande île où vit le gardien du phare Maurice Morse. Profitant d'une panne de lumière dans le phare, de jeunes moussaillons essaient de se rapprocher de l'île. Maurice a alors une idée géniale : vite installer de nouveaux phares sur les îles voisines et éclairer la mer pour que les moussaillons rebrousse chemin.



Le voleur de carottes – Haba

Jeu de dé coopératif – de 2 à 6 joueurs + 1 variante pour 1 seul joueur – à partir de 4 ans – durée : 5 mn

Dans le jardin, il faut semer, ratisser, faire la récolte. Et voilà le lapin vorace qui est en train de s'y faufiler... Avec un peu de chance et de tactique, les joueurs pourront tous ensemble récolter de belles carottes avant que le lapin ne puisse venir les voler.



Little coopération- Djeco

Jeu de coopération – de 2 à 4 joueurs – à partir de 3 ans – durée : 10 mn

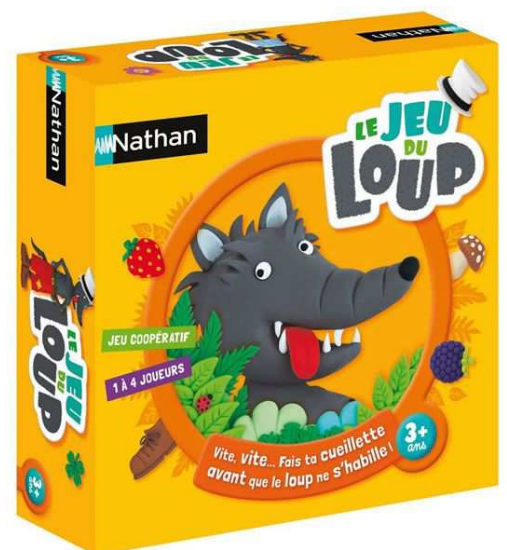
Tous les animaux sont à la pêche mais la banquise fond. Chaque joueur à son tour jette le dé. Quand il tombe sur la face pont, on fait avancer un animal sur le pont. Sur la face igloo on fait passer un animal du pont vers l'igloo. Sur la face glaçon, on enlève un pilier du pont. Si tous les animaux ont regagné l'igloo avant que le pont s'écroule, tous les joueurs ont gagné!



Le jeu du loup – Nathan

Jeu d'observation et de hasard – de 1 à 4 joueurs – à partir de 3 ans – durée : 15mn

Dans ce bois, les enfants peuvent jouer les uns contre les autres ou... tous ensemble contre le loup. Vite, il faut que les petits promeneurs aient terminé leur cueillette et rempli leur feuille avant que le loup ne soit habillé.



La fête des ombres – Haba

Jeu d'ombres magiques et mystérieuses qui stimule l'observation, la mémoire et la concentration – de 2 à 4 joueurs – durée 15mn – à partir de 4 ans

Une fois par an, les habitants de la forêt enchantée se retrouvent tous pour une grande fête. Que font-ils? Ils dansent mystérieusement autour du feu de camp... Mais une fois la nuit tombée, on peut y voir aussi les ombres de sorcières, lutins et elfes se mêler aux autres.

Dans le jeu La Fête des Ombres, chaque joueur devra bien observer les ombres de la danse pour savoir quel personnage n'a pas dansé ! Chaque personnage manquant trouvé donne un point de plus pour la victoire.

La Fête des Ombres utilise le principe des ombres chinoises grâce à un décor en 3D astucieux et à une petite lampe de poche (pile 1,5v AA). Le résultat est bluffant et magique et les enfants adorent...Alors rejoignez les êtres magiques dans cette forêt ensorcelante.



Krosmaster Arena – Ankama

Jeu de plateau – thèmes : affrontement, fantastique – 2 à 4 joueurs – à partir de 13 ans – durée 45 mn.

Krosmaster Arena est un jeu tactique dans l'univers de Dofus et Wakfu. Contrôlez plusieurs guerriers du Krosmoz, à l'aide d'un système de combat au tour par tour, où chaque joueur développera sa stratégie et tentera de surprendre ses adversaires grâce aux nombreux bonus* pour vaincre !

Un conseil : Armez-vous, entraînez-vous et soyez prêt au combat, Car beaucoup veulent triompher à Krosmaster Arena !



Woolfy – Djeco

Jeu de plateau – coopératif – de 5 à 8 ans – 2 à 4 joueurs – durée 20mn

Tous les joueurs construisent ensemble la maison de brique. Le but est de mettre en sécurité les trois petits cochons avant que le loup ne les ait attrapés et mit dans sa marmite.

