

# Jeux de société

La présence de jeux est notée lors de l'émergence de grandes civilisations comme Sumer et l'Égypte pharaonique.



Le Pachisi est l'un des premiers jeux apparus en Inde (III<sup>e</sup> ou IV<sup>e</sup> siècle de notre ère). Ce jeu de course a voyagé jusqu'en Angleterre où il fut désigné sous le terme de *Ludo* avant d'arriver en France pour prendre le nom de *Petits Chevaux*. Le Pachisi serait une variante d'un jeu encore plus ancien, le *Chaspar*, qui serait lui-même une variante d'un jeu coréen, le *Nyout*, qui remonterait au III<sup>e</sup> siècle av. J.-C.



Le *Tric-trac* était surtout pratiqué par des aristocrates mais également par des paysans. Ce jeu a aujourd'hui donné son nom à un site Internet célèbre pour les passionnés de jeux : [www.trictrac.net](http://www.trictrac.net)

## JEUX DE SOCIÉTÉ

### NYOUT, TRIC TRAC



Le jeu de *Sener* est l'un des plus célèbres jeux de plateau de l'Égypte ancienne. Proche du *Backgammon* et du *Jacquet* dont il est peut être l'ancêtre, le jeu de *Tric-trac* connaît un grand succès entre le XVII<sup>e</sup> et le XVIII<sup>e</sup> siècles.

Les joueurs de *tric-trac* sont représentés sur l'image ci-dessus par le *Maitre des Jeux*, peintre de l'entourage des frères Le Nain (Musée du Louvre).



Jeux de pions



Le jeu d'Échecs est probablement né en Asie. Le *Chaturanga* de l'Inde serait l'un de ses ancêtres. Le jeu d'Échecs est ensuite pratiqué et développé dans le monde arabe et en Europe. Ses règles sont quasiment finalisées au XV<sup>e</sup> siècle en Espagne. En France, le jeu prend le nom de *eschés de la dame* ou *jeu de la dame enragée*. Le premier championnat du monde d'Échecs a lieu en 1886...

Un siècle plus tard, le médiatique joueur Kasparov affronte un ordinateur !

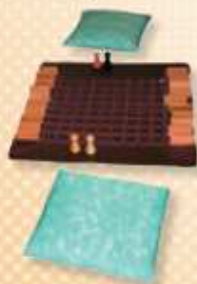
Les jeux de stratégie abstraite ne se réduisent pas aux *Échecs* et aux *Dames*. De nouveaux jeux souvent décoratifs sont à découvrir : *Quoridor*, *Siam*, *Mana*...

### JEUX DE SOCIÉTÉ

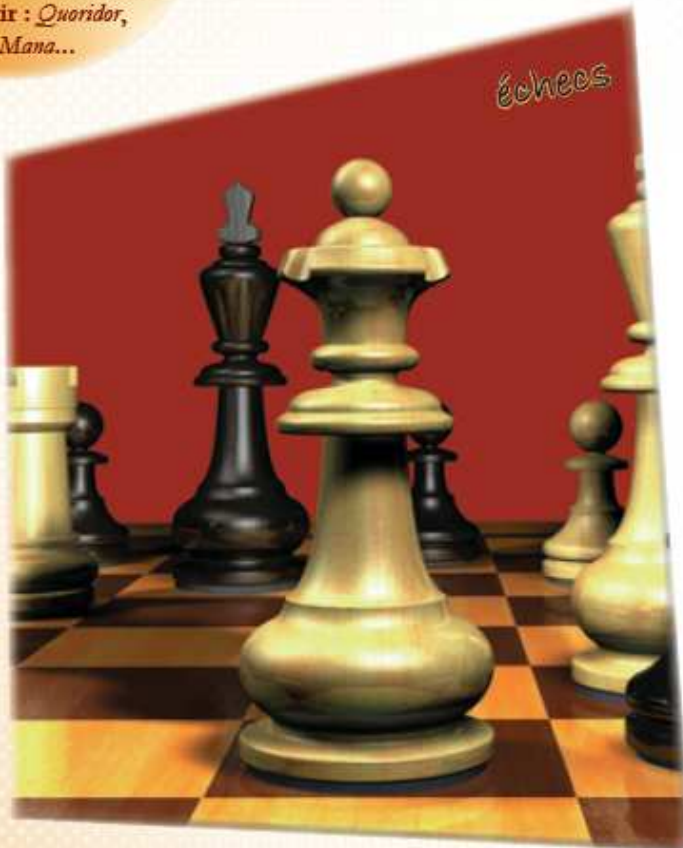
### JEUX DE STRATÉGIE



Le jeu de *Go* aurait été créé par un empereur de Chine il y a 2200 ans avant notre ère, ceci pour développer la vivacité d'esprit de son fils.



Jeu *Quoridor* au format géant



Le jeu permet de développer la vivacité d'esprit



# **Descriptif**

- 1- Jeux d'ailleurs et d'autrefois**
- 2- Nyout, tric trac**
- 3- Jeux de stratégie**
- 4- Ludothèques, clubs, cercles de joueurs**
- 5- Développement durable**
- 6- Jeux de cartes**
- 7- Jeux d'ambiance et divertissements**
- 8- Jeux du monde**
- 9- Jeux éducatifs**
- 10- Jeux d'enjeux, jeux d'argent**
- 11- Activités ludiques**
- 12- Jeux et jouets**